**TUGAS PRAKTIKUM RPL LANJUT**

Disusun untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Praktikum RPL Lanjut



Disusun oleh :

Galfin Muzani Syukur 1127050063 (IF-G)

Sigit Husen Munadi 1127050142 (IF-G)

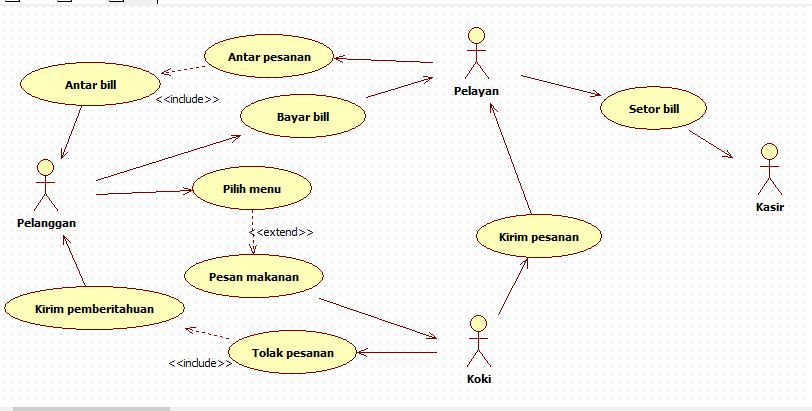
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI**

**SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG**

**2014**



1. **Usecase Pilih menu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 001 | |
| **Nama** | Pilih menu | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih menu makanan yang tersedia di restoran | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pemilihan menu makanan yang tersedia di restoran yang selanjutnya akan diteruskan ke use case pesan makanan | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi telah berjalan pada server | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi telah berjalan secara otomatis di meja pelanggan |
| 1. Pelanggan memilih menu makanan | |  |
| 1. Pelanggan memesan makanan | |  |
|  | | 1. Validasi ketersediaan pesanan |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data makanan yang dipesan pelanggan |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi telah berjalan secara otomatis di meja pelanggan |
| 1. Pelanggan memilih menu makanan | |  |
| 1. Pelanggan memesan makanan | |  |
|  | | 1. Validasi menu tidak tersedia |
|  | | 1. Aplikasi akan kembali ke pilih menu |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pelanggan ke server | |

1. **Usecase Pesan makanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 002 | |
| **Nama** | Pesan makanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk pelanggan memesan makanan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pemesanan makanan yang pelanggan pilih | |
| **Aktor** | Pelanggan, koki | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah mengakses pilih menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memesan makanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi memeriksa ketersediaan pesanan makanan |
| 1. Aktor menerima pesan makanan tersedia | |  |
|  | | 1. Aplikasi mengirimkan pesanan makanan ke koki |
| **Skenario Alternatif : Otentikasi Aktor Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memesan makanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi memeriksa ketersediaan pesanan makanan |
| 1. Aktor menerima pesan gagal | |  |
| **Post Kondisi** | Aktor masuk ke pilih menu | |

1. **Usecase Tolak pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 003 | |
| **Nama** | Tolak pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk koki menolak pesanan pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses penolakan pesanan makanan pelanggan karena bahan baku tidak tersedia | |
| **Aktor** | Koki, pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah mengecek pesanan pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor mengecek pesanan pelanggan | |  |
| 1. Aktor mengecek ketersediaan bahan baku masakan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data pesanan pelanggan |
|  | | 1. Aplikasi menolak pesanan makanan pelanggan |
| **Skenario Alternatif** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi mengirim pemberitahuan menu makanan tidak tersedia | |

1. **Usecase Kirim pemberitahuan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 004 | |
| **Nama** | Kirim pemberitahuan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengirim pemberitahuan makanan tidak tersedia | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pemberitahuan untuk pelanggan bahwa makanan yang dipesan tidak tersedia | |
| **Aktor** | Koki | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah menolak pesanan pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor mengecek ketersediaan bahan baku | |  |
| 1. Aktor menolak pesanan pelanggan | |  |
|  | | 1. Aplikasi mengirim pemberitahuan untuk pelanggan bahwa pesanan tidak tersedia |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi mengirim pemberitahuan bahwa pesanan tidak tersedia | |

1. **Usecase Kirim pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 005 | |
| **Nama** | Kirim pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengirim pesanan dari koki kepada pelayan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengiriman pesanan makanan dari koki kepada pelayan untuk pelanggan | |
| **Aktor** | Koki, pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah memasak pesanan makanan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memasak pesanan makanan | |  |
| 1. Aktor mengirim pesanan makanan ke pelayan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data makanan yang telah dikirimkan |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data makanan yang telah dikirimkan | |

1. **Usecase Antar pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 006 | |
| **Nama** | Antar pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk pelayan mengantar pesanan pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses mengantar pesanan makanan dari pelayan kepada pelanggan | |
| **Aktor** | Pelayan, koki | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah menerima pesanan makanan dari koki | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor menerima pesanan makanan dari koki | |  |
| 1. Aktor mengantar pesanan makanan untuk pelanggan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data pesanan pelanggan yang telah diantarkan kepada pelanggan |
| **Skenario Alternatif** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data pesanan pelanggan yang telah diantarkan kepada pelanggan | |

1. **Usecase Antar bill**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 007 | |
| **Nama** | Antar bill | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengantar bill/harga makanan yang telah dipesan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses mengantar bill/harga makanan yang telah dipesan pelanggan | |
| **Aktor** | Pelayan, pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah mengantar pesanan makanan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor mengantar pesanan makanan | |  |
| 1. Aktor mengantar bill | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data bill pelanggan |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyiman data bill pelanggan | |

1. **Usecase Bayar bill**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 008 | |
| **Nama** | Bayar bill | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk pelanggan membayar bill/harga makanan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembayaran bill/ harga makanan yang telah dipesan pelanggan | |
| **Aktor** | Pelanggan, pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah menerima pesanan makanan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor menerima pesanan makanan | |  |
| 1. Aktor membayar bill/ harga makanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data bill/ harga makanan |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data bill/harga makanan | |

1. **Usecase Setor bill**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 009 | |
| **Nama** | Setor bill | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk pelayan menyetor bill kepada kasir | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses penyetoran bill/ harga makanan yang telah dipesan pelanggan | |
| **Aktor** | Pelayan, kasir | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah menerima uang pembayaran dari pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor menerima uang pembayaran | |  |
| 1. Aktor menyetor uang pembayaran | |  |
| 1. Kasir menerima uang pembayarn bill/ harga makanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data bill/ harga makanan |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data bill/harga makanan | |